

ESCAPE CHALLENGE REGLEMENT

RULZ#1 : Participants

Le challenge est ouvert à tous, chaque équipe doit être constituée de strictement 4 personnes. La participation à ce DTF n'empêche pas la participation aux autres CTF organisés pendant le forum.

RULZ#2 : Comptage des points

Chaque équipe dispose d'une plate-forme de scoring dans laquelle elle saisit les codes des épreuves trouvées. Ces codes sont plus communément appelés flags.

Les points s'implémenteront automatiquement et une projection des points de chaque équipe sera continuellement disponible sur différents écrans. Les flags à récupérer seront tous de la forme **ENSIBS{ceci_3st_1_fI4G_P4r_HEX4MPL3}**.

RULZ#3 : Détermination du vainqueur

L'équipe gagnante sera celle qui aura remporté le plus de points. En cas d'égalité, la première équipe sortie le plus tôt de l'Escape room sera la mieux classée. En cas d'égalité du temps de sortie de l'Escape room, la première équipe ayant validé la dernière épreuve sera la mieux classée.

Par ailleurs, il y aura un podium. Les trois meilleures équipes seront classées et se verront dotées les lots suivants :

- 1^{er} prix : chacun des 4 membres de l'équipe gagnante recevra une "Smart TV" Sony 102cm
- 2^e prix : chacun des 4 membres de l'équipe arrivée en 2^e position recevra une imprimante 3D JGAURORA
- 3^e prix : chacun des 4 membres de l'équipe arrivée en 3^e position recevra un écran LCD portable Asus 15,6"

RULZ#4 : Cession des droits d'image

Chacun des participants à l'Escape Challenge accepte de céder l'ensemble des droits de propriété intellectuelle sur les photographies/vidéos réalisées fixant son image, à savoir le droit de reproduction, de représentation et de distribution, par tous procédés, sur tout support papier, électronique, magnétique, optique ou vidéographique, Internet et tout support actuel ou futur, connu ou non connu. Le cas échéant, une autorisation complémentaire sera demandée pour l'utilisation du pseudonyme ou du patronyme, pour l'ensemble de ces supports.

RULZ#5 : Comportement durant les épreuves

Ce challenge doit rester convivial et éthique.

Les participants au DTF doivent respecter quelques règles de bon sens qui garantissent une concurrence équitable et un esprit fair-play. Les plus importantes sont :

- Attaquer la plateforme de scoring, les machines des autres équipes ou encore des machines non explicitement désignées comme cibles, est formellement interdit;
- Modifier, altérer des données de certaines épreuves entraînent une disqualification;
- Partager/échanger des flags entre équipes mais aussi fournir des éléments révélant des indices avec d'autres équipes est tout aussi interdit;
- Vous pouvez utiliser internet pour trouver des réponses à vos questions;
- Nous vous encourageons très fortement à résoudre les différentes épreuves en étant créatifs et en utilisant toutes les ressources disponibles sur le net mais en évitant de demander de l'aide à des personnes extérieures ;
- Durant les épreuves du Jeopardy nocturne, il est strictement interdit de se déplacer dans le salon. Seul l'accès aux salles réservées au DTF nocturne est autorisé.

Les organisateurs se réservent le droit de disqualifier toute équipe ne respectant pas les principes évoqués ci-dessus.